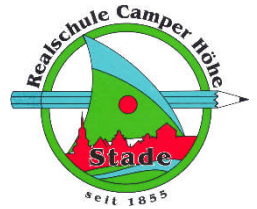


Projektwoche der RS Camper Höhe

13.07. - 17.07.2015
für Jahrgang 5



Projektthema: **Gesellschaftsspiele - Spielen ohne Handy**

Gruppengröße: max. 20 Teilnehmer

geplante Inhalte und Aktionen:

Kartenspiele, Brettspiele, Geschicklichkeitsspiele, ...

Wir sammeln Spiele und Spielideen und finden heraus, worauf es ankommt. Glück, Wissen oder Strategie?

Was kann ich ohne Hilfsmittel spielen? Welche Spiele kann ich (einfach) selbst herstellen?

- Lieblingsspiele werden präsentiert
- Spielregeln werden erklärt
- Wir erstellen eine Übersicht von Spielen
- Wir denken und neue Spiele aus
- Wir schreiben dazu Spielregeln
- Wir stellen diese Spiele her

Und natürlich wird gespielt!

Voraussetzungen:

- Freude am Spielen mit Freunden oder in der Familie
- Einhalten von (Spiel-) Regeln
- Spaß am Erfinden neuer oder veränderter Spiele und Spielregeln

ggf. Kosten:

ca. 5 Euro für Materialien (Pappe, Bretter, Farben, ...)

Lehrkra(ä)ft(e): We