



STADE 21-Lauf der Schulen 2018 – Sonntag, 24. Juni 2018

Warum lohnt die Teilnahme?

- Für die Schülerinnen und Schüler ein tolles [Gemeinschaftserlebnis](#)
- Jede/r Teilnehmer/in erhält eine [Erinnerungs-Medaille](#) von STADE 21
- Jede teilnehmende Schulklasse wird von Foto Schattke vor dem Start fotografiert und erhält ein kostenloses [Erinnerungs-Foto](#)
- Unter allen Schulklassen werden in beiden Altersklassen (bis 4. Klasse und ab 5. Klasse) [Klassenpreise](#) verlost:
jeweils 250, 150 und 5 x 100 Euro.
- Unter allen Schulen, die es schaffen mehr als 50 % ihrer Schüler an den Start zu bringen verlosen wir einmalig 500 Euro als [Schulpreis](#).

Wann und wie?

Der Lauf der Schulen bildet den krönenden Abschluss des Stader Altstadtlaufes.
Die Schulklassen starten ab 14.30 Uhr vom Pferdemarkt. Die Altstadttrunde ist 2,5 KM lang.
Vom Start aus geht es in Richtung Sattelmacherstraße.

Anmeldungen bitte **ausschließlich (ab 25.04.2018)** über www.stade21.de. Anmeldeschluss ist der **18. Juni 2018**. **Nachmeldungen** sind danach noch bis zum 21. Juni 2018 möglich, dann nur noch manuell über info@stade21.de.

In der Anmeldung ist eine E-Mail-Adresse zu hinterlegen. An diese Adresse werden alle weiteren Infos versendet. Ein Lehrer oder eine Schulsekretärin können jetzt auch **mehrere Klassen selbst anmelden**.

Was passiert noch?

Der Veranstalter des Altstadtlaufes – der VfL Stade – wird für ein schönes Rahmenprogramm auf dem Pferdemarkt sorgen. STADE 21 wird mit viel Spaß durch die Veranstaltung führen.

Alle Starts auf einen Blick:

11.00 Uhr	Walking/Nordic Walking 5 KM
11.00 Uhr	Fit&Fun-Lauf 5 km
12.00 Uhr	Bambinilauf 1,2 km
12.15 Uhr	Schülerlauf 2,5 km
12.45 Uhr	Langstrecke 15 km und 3x5 km Staffelwettbewerb
12.50 Uhr	Hauptlauf 10 km
14.30 Uhr	Startbeginn STADE 21-Lauf der Schulen

Motivieren Sie, wo es geht – Kinder, Jugendliche, Schülerinnen, Schüler, Lehrer(innen), Eltern zum mitmachen oder anfeuern. Dann wird es wieder ein toller sportlicher Sonntag in der Stader Innenstadt.

STADE 21 freut sich darauf!